

**DETAIL DES ACTIVITES TAP Période 5 (du 25 avril au 5 juillet 2016)**

**TOUTES CES ACTIVITES SONT SUSCEPTIBLES D'EVOLUER**

**en fonction des conditions météo, des intérêts des enfants, du délai de réalisation des activités proposées....**

	<i>Intervenant</i>	<i>Détail activités</i>	<i>Période</i>	<i>Jour</i>	<i>Lieu</i>
<b>JEU DE BALLE Atzèques &amp; Mayas</b>	Société des amis de Montdidier <b>ROMAIN et/ou MATHILDE</b>	Jeu sportif avec une plus-value culturelle (approche des civilisations atzèque & maya)	Du 29/04/16 au 05/07/16	Lundi Groupe A/B/C	Salle associations et/ou terrain de sport
<b>THEATRE</b>	<b>Guillaume TRUCHET</b>	Jeux pour exprimer des sentiments, des émotions avec la voix et le corps Echanges pour se connaître et forger un esprit de troupe Improvisations pour développer l'imaginaire Création, écoute, solidarité, jeu, générosité, convivialité, respect, confiance, plaisir	Du 25/04/16 au 27/05/16	Mardi Groupe C	Salle polyvalente
<b>HISTOIRE DE L'ART</b>	Société des amis de Montdidier <b>ROMAIN</b>	Initiation à l'histoire de l'art Ateliers peinture, tableaux à la façon de...	Du 25/04/16 au 27/05/16	Jeudi Groupe B	Salle des associations
<b>POTERIE GALLO-ROMAINE</b>	Société des amis de Montdidier <b>MARJORIE</b>	Les enfants se familiarisent avec la poterie et les techniques de l'époque gallo-romaine	Du 25/04/16 au 27/05/16	Vendredi Groupe A	Salle des associations
<b>MINI CHANTIER ARCHEOLOGIQUE</b>	Société des amis de Montdidier <b>ROMAIN</b>	Initiation aux fouilles archéologiques	Du 30/05/16 au 05/07/16	Mardi/Jeudi/Vend Groupes A/B/C	Jardin Ecole
<b>INITIATION BOULES/PETANQUE</b>	Le temps de vivre <b>MICHEL/DENISE</b>	Initiation aux règles des boules lyonnaises et de la pétanque (2 séances par groupe)	25 & 26 avril 3-9-10-12 mai	Lundi - Mardi ou jeudi	Jeu de boules
<b>Autres</b>	<b>Claudine PLAGNAT Claudine SCIFO</b>	Jeux sportifs à l'extérieur Jeux société <b>Préparation cadeau fête des mères &amp; fête des pères</b>	Du 25/04/16 au 05/07/16	Lu/Ma/Je/Ve	Ex logement instit. + salle de classe + préau + terrain foot